Asortymenty, kategorie, grupy towarowe, artykuły, kartony. (opis konfiguracji i użytkowania)

> Instrukcja serwisanta i użytkownika



© 2010 Insoft sp. z o.o. 31-227 Kraków ul.Jasna 3a tel.(012) 415-23-72 e-mail:<u>market@insoft.com.pl</u>

http://www.insoft.com.pl

Asortymenty, kategorie, grupy towarowe, artykuły, kartony

Ważne zmienne w parametrach PC-Market związane z opisanymi tematami:

- domyślny asortyment - automatycznie przypisywany podczas zakładania kartoteki towaru

 - przydział kategorii do asortymentów - jeśli ustawiona na "NIE" to nie ma możliwości powiązania kategorii z asortymentem

 używać znacznika zmiany asortymentów -tak (szybsze odświeżanie list asortymentów i towarów),NIE (na bazie mogą pracować starsze programy)

- łączenie towarów w artykuły-tak ---włącza mechanizm grupowania w artykuły

 propozycja rozpakowania kartonów z dostawy –TAK – program zapyta czy rozpakować wg receptury jeśli nie to musimy to zrobić później sami wykonując recepturę

ASORTYMENTY

Głównym podziałem towarów na grupy towarów są **"Asortymenty**". Definiując nowy asortyment nadajemy mu nazwę i możemy ewentualnie przypisać:

- domyślną marżę
- domyślny rabat hurtowy
- domyślny narzut nocny

Wpisane wartości automatycznie przenoszone są do kartotek towarów przypisanych do danego asortymentu, co może usprawnić pracę podczas wprowadzania nowych towarów. Można je ręcznie zmienić. Asortymenty pozwalają stworzyć układ tzw. **"drzewka asortymentów"**. Możemy np. stworzyć asortyment ALKOHOLE następnie mogą one dzielić się na alkohole nisko i wysokoprocentowe. Alkohole wysokoprocentowe mogą dzielić się dalej na wódki, likiery, koniaki itd. Alkohole niskoprocentowe mogą dzielić się dalej na wódki, likiery dzielić na grupy i podgrupy wszystkie towary, w zależności od potrzeb. Szczególnie zalecamy umieszczenie opakowań i usług w osobnych asortymentach. Asortymenty pozwalają np. na wykonywanie raportów zawierających dane towarów z

danej grupy. Przy współpracy PCM z różnymi urządzeniami, np. kasami fiskalnymi możemy na nie wysyłać towary tylko z wybranych asortymentów. Dobrze przemyślany podział towarów na grupy ułatwia pracę z bazą w naszej placówce. Asortymenty definiujemy w menu **Towary/Asortymenty**. Chcąc dodać asortyment jako podgrupę już istniejącego, należy zaznaczyć asortyment który będzie nadrzędny i dopiero wtedy wybrać **"Ins Dodaj"**. Później można zmieniać zależności przeciągając za pomocą myszki asortyment i puszczając na nadrzędnym. Możemy także skorzystać ze skrótów dostępnych w dolnym menu okienka: **CTRL+X- przenieś** - służy do zaznaczenia asortymentu (zostanie on podświetlony na zielono) i **CTRL-V przenieś tu** - służy do zaznaczenia asortymentu pod który chcemy przenieść zaznaczony wcześniej (na zielono). Asortymenty możemy także dodawać z poziomu kartoteki towaru. Np. przy przyjmowaniu nowego towaru, zakładając jego kartotekę stwierdzimy że towar nie pasuje do żadnego z istniejących asortymentów i chcemy założyć nowy. Możemy wtedy nie przechodząc do menu **Towary/Asortymenty** tylko w trakcie operacji w oknie wyboru asortymentu stworzyć nowy potrzebny asortyment, jednocześnie przypisując go do towaru. Podczas definiowania asortymentu lub także później, możemy w zależności od ustawienia parametru "**przydział kategorii do asortymentów"** w parametrach programu przydzielić kategorie.

2

TABELE W BAZIE ZWIĄZANE Z ASORTYMENTAMI:

Asort -asortymenty Zasob- asortymenty przypisane do rodzica po ID w kolumnie "Sciezka"

KATEGORIE

Kategorie nie służą do podziału towarów na grupy w postaci drzewka asortymentów. Najczęściej używane są w sklepach branżowych np. odzieżowych, obuwniczych itp. Kategorie można wykorzystać wszędzie gdzie mamy grupy towarów różniące się jedynie jakimiś cechami. Dzięki przypisanym kategoriom możemy np. odfiltrować z bazy towary wg jakiegoś zdefiniowanego na podstawie konfiguracji kartotek towarów klucza. Kategorie definiujemy w menu **Towary/Kategorie i Parametry.** Podobnie jak przy asortymentach możemy także dodawać nowe kategorie z poziomu karty towaru. Z kategoriami związane są parametry które mogą one posiadać. Każdy towar może byś przypisany do jednej kategorii i posiadać jej parametry. Parametry które posiada towar widoczne są w kartotece pod zakładką F4 Parametry. Kategorie są także wykorzystywane podczas definiowania artykułów(opisane w dalszej części).

owary / znalezion	io: 154 / mag: Mag nr 2							- <u>-</u> ×
Towary zwykłe 🔽 S Opakowania 🔽	Shift+F9 Prasa 🔽 Shift+ F12 Usługi 🔽 Shift+	F10 Paliwa 🔽 Shift+F F12 PrePaid 🔽	11 Kartony 🔽					
Status towaru: ak	tywne	Ctrl+F6 Artykuł:	7					×
+F5 Filtry kategorie	e / parametry:							×
rtyment: <wszystk< td=""><td>ie asortymenty></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></wszystk<>	ie asortymenty>							
🖒 Towar [148]					f^{rt} Kod	°tr ^L Marża zał.	^c tri llość	° ț ¹ Marża
Nazwa: ButyTur	rvstvczneMeskie		O Scarpa 40					
1	Skrét (nozup na kaopah)	ButyTurget 2			71100	0,00	0,000	
	Skrut (nazwa na kasach,				61100	0,00	0,000	
	Kod: 3301031100	Status: tow	var - zwykły 📩		151100	0,00	0,000	
Tarren)	Sww:	Asortyment: gru	pa testowa	***	1411UU	0,00	0.000	-
	PKWiU:	Kategoria: but	y meskie	<u> </u>		0,00	0,000	
<nie wybrano="" zdjęcia=""></nie>	Jednostka miary: szt	🗾 🕂 🛛 Staw	ka VAT: 22 %	•	121100	0.00	0,000	
··· Ctrl+F11	ски:	Cena	ewidencyina: 2	00.00 netto	0070	0,00	0,000	
F4 D				1	0070	0,00	000,0	
F4 Parametry	F5 Ceny sp. F6 Opis	dod. F7 Stan w mag	F8 Kody dod. F9 Dosta	iwcy	0050	0,00	000,0	
Informacje logist	tyczne:	Lista parametrów zgo	dna z wybraną kategorią;		0030	0,00	0,000	
Mono Ikali		Kolor buta:	czerwony	•	0030	0,00	0,000	
waya [ky].	14	Okrycie:	skóra		0020	0.00	0.000	
Szerokość [m]:	000,0	normiaráuka maaka	40		0010	0.00	0.000	
Wysokość (m):	0,000	Tuzmatowka męska.	140			10,00	0,000	
Głebokość (m):	0.000					10,00	0,000	
	1					10,00	0,000	
Składowanie:	palety 💌					10,00	0,000	
lle na palecie / v	warstwie: 1					10,00	0,000	
		1				6,00	0,000	
and the second s		-1	and the part of the second second			6,00	0,000	
F2 OK Esc Anu	uluj Ctrl+F3, F3 Etykieta	a Ctrl+K Kontrakty Ct	rl+0 Obrót Ctrl+P Przycho	od Ctrl+R Ro		10,00	0,000	
obuwie	💧 13 bute	elka 0,5	butelka 05	1000		10,00	0,000	
PIECZYWO	💧 29 bute	elka 0,2	butelka 02	1011		10,00	0,000	
prasa Duinatrad	🛗 130 buc	iki karton	buciki karto	1032		10,00	0,000	
whotten	🛗 86 BRA	AVOkkkkk	BRAVOkkkkk	977		20,00	0,000	~
	<u> </u>							2
F3, F3 Etykieta	Esc Powrót Ctrl+X Prz	enieš F4 Drukuj Ins D	odaj Ctrl+Ins Klonuj Del I	Usuń F7, Ente	er Szczeg	óły Ctrl+M Magazyn	F9 Kontekst	Ctrl+F8 Ust

W przykładzie mamy towar przypisany do asortymentu grupa testowa, i kategorii "buty męskie" z wybranymi **parametrami** kategorii "Kolor buta": czerwony, "Okrycie": skóra, "Rozmiarówka męska":40

PARAMETRY

Parametry definiujemy w menu **Towary/Kategorie i Parametry.** Są one powiązane bezpośrednio z kategoriami i tylko z poziomu edycji kategorii możemy je edytować lub dodawać.

2 14	azwa 🔽				
4 batony		e la			
10 buty		🖒 Kategoria [1			×
8 buty damskie		<u> </u>	line to a s		
7 buty dzieciece		Nazwa:	outy		
9 buty meskie		Parametry:	A rozmiarówka męska:	38	•
12 ButyTurystyczne		(wartości	B Kolor buta:	czarny	-
1 kat1		domyślne)	C Okrycie:	skóra	-
13 kategoriamoja					
Nowy parametr					
Nazwa:					
			Ctrl+Ins Dodai Ctrl+De	Usuń Shift+Strzałki 7mi	ana koleiności
Typ: Tista wartosci		l Utuwana nrzy a	utomatycznym zakładani	u kart towarów (rozmiarów) dl	la artukutur
eta wartości: Taket	Wartość	Desmissem iset	tee eesemete	a nan tonaton (toziniaton) ui	
<pre>sta wartosci.</pre>	Waltosc	Rozmarem jest	ten parametr.		
		Format kodu pr	zy zakładaniu rozmiarów	artykułu:	
		Przykłady, czec 4444 BBB itd	o mozna uzyć w tormack liczbowa wartość nierw	<u>e kodu:</u> Istado, drudiado ital naramat	20
		IIIII - licznik art	/kułów dla jednego produ	centa	
		@@@@@ - kod	producenta towaru (tylko	dla kodu producenta skladaji	ącego się z cyfr)
	Contraction of the second	\$\$\$\$\$ - 10 attyk	ulu (sposob na uzycie w l	kodzie unikalnej liczby, wspo	olne) dla artykulu)
	2 W	lybierz paramet	/znaleziono: 5		
	F5 7	Fylko parametry c	la kategori: <wszystkie< td=""><td>s> <u>*</u></td><td></td></wszystkie<>	s> <u>*</u>	
		Ctrl 1	Nazwa 🗸	Ctrl Typ	
	I ∎ cz	zekoladowe		Lista	
		amskie		Zakres	
	📑 da	intente			
CitleDal User Chief	t+Strzalki Przesuń	eskie		Zakres	
Ctrl+Del Usuň Shif	t+Strzalki Przesuń TPrzesuń	eskie odeszwa		Zakres Lista	
Ctrl+Del Usuń Shif	t+Strzalki Przesuń do:	eskie odeszwa zmiar		Zakres Lista Lista	

Wybieramy istniejącą lub zakładamy nową kategorię. Następnie za pomocą **"CTRL+Ins Dodaj"**. Pojawia się okno edycji parametru, wpisujemy nazwę określającą dany parametr np. Rozmiarówka , następnie możemy wybrać Typ "Listę wartości" lub "Zakres liczb" . "Lista wartości" pozwala na ręczne definiowanie nazwy i przypisanej wartości, np. jako rozmiar wpisujemy 38 i wart. 1 ,kolejny wpis 39 i wart. 2 itd. Jeśli chcemy korzystać z automatycznego zakładania kart towarów dla **artykułów** (opisane w dalszej części) musimy wybierać typ parametru jako **listę wartości**, ponieważ tylko taki parametr można wybrać jako "rozmiar".

Wartości liczbowe przypisane w drugiej kolumnie parametru będą wykorzystane podczas definiowania kodu towarów (związane z artykułami). W przykładzie poniżej mamy kategorie **"buty"** z parametrami:

 - "rozmiarówka męska" który może w tym przykładzie przyjmować siedem wartości w postaci liczb od 38 do 44

- "kolor buta" który może przyjmować np. wartości czerwony, czarny lub zielony
- "okrycie" który może przyjmować wartości skóra, plastik lub siatka

🖒 Kategorie / z	maleziono: 13						- - ×
°tri Katld	Ctrl Na;	zwa 🔽	- Q)				
_							
4	batony						
	biuza		🔜 🐔 Kategoria [1	0]			
	buty damskie			Contract of the second s			
	buty dzieciece		Nazwa:	lbuty			
	buty meskie		Parametry:	A rozmiarówka męska:	38	-	
12	ButyTurystyczne		(wartości	B Kolor buta:	czarny	-	
1	kat1		domyślne)	C Okrycia:	ekóra		
13	kategoriamoja			C ONIYCIE.	skóra		
D 5	odziez damska				plastik		
B 6	odzież meska				siatka		
3	środki czystości			Children Devial Children	L Llauri Chiffe Charachta	Testana testatu dati	
2 2	ŻYTNIE			Ctri+ins Dodaj Ctri+De	I Osun Shift+Strzarki	zmiana kolejnosci	
			<u>Ozywane przy a</u>	iutomatycznym zakładani	u kan towarow (rozmiarow	<u>i dia anykunu:</u>	
			Rozmiarem jes	t ten parametr:		<u> </u>	
			Format kodu pr	zy zakładaniu rozmiarów :	artykułu:		
			Playnady, Eze AAAA, BBB id. IIIII - icznik an @@@@ - kod \$\$\$\$\$\$ - id arty/ # - cyfra kontrc 220001 - stałe Uwaga dot. uży to brane są osis F2 Zapis i wyjśc	Jo mozna użyć w totmacie – liczbow wartość pierw ykułów dla jednego produ producenta towaru (tyłko- ułu (sposób na użycie w I na EAN (dozwolona tyłko cyfry przepisywane w tym cia liter i znaków (@, \$: je tanie jej cyfry, Jeśli jest k tie Esc Wyjście bez zap	z rodu. zszego, drugiego itd. parar senta dla kodu producenta skła kodzie unikalnej liczby, w jako ostatni znak format miejscu do kodu. śli liczba dłuższa niż cią rótsza, to jest uzupełnian isu P5 Wykaz wszystki	metru dającego się z cyft) ispólnej dla artykuku) u 13-to znakowego) ij znaków w formacie a od lewej zerami. ch parametrów	
Esc Powrót Ins	: Dodaj Del Usuń F7, Er	nter Szczegóły Ctrl+F	8 Ustawienia				
Stant		Cuszar robuczy - 16M	PC-Market 7	Artykuky.ddt - Ope	PE	2 3 9 5 5 5 9 C	ED CI 13:56

Parametrów możemy stworzyć bardzo dużo z różnych dziedzin. Do kategorii przypisujemy tylko potrzebne parametry i te które rzeczywiście towar przypisany do kategorii może posiadać. Zawsze można dodawać nowe parametry do kategorii nawet jeśli już mamy przypisane towary. Nie można natomiast usunąć parametru i kategorii z przypisanymi do nich towarami. Przydział towarów do poszczególnych kategorii poza asortymentami pozwala dodatkowo zawężać listę towarów na raportach. Możemy stworzyć na podstawie kategorii i parametrów **"filtry"** z których możemy korzystać bez potrzeby każdorazowego zawężania listy towarowej.

GRUPY TOWAROWE (FILTRY)

Filtry pozwalają na uzyskanie listy towarów które spełniają pewne określone przez nas kryteria. Filtry tworzymy w menu **"Towary/Grupy Towarowe (filtry)".** Definiując nowy filtr nadajemy mu nazwę , możemy wybrać kategorie i konkretne parametry które maja być brane pod uwagę. Dodatkowo możemy wstawić opis naszego filtra. Następnie zapisujemy. Filtr powinien być widoczny na liście pod nadaną przez nas nazwą. Zdefiniowane filtry możemy wykorzystywać w wykazach towarów. Pod **CTRL+F5** dostępne jest okno definicji filtrów. Możemy także w tym miejscu stworzyć dodatkowy filtr i zapisać **Zapisz-F5** lub wczytać ustawienia z już istniejącego za pomocą **Odczytaj-F6**. Po wczytaniu klikamy **Zastosuj filtr** lub **F2** .

ARTYKUŁY

Podział na artykuły został wprowadzony pod kątem sklepów branżowych główne dla tzw. Odzieżówki (np. z odzieżą, z obuwiem). Artykuły dostarczają dodatkowe możliwości rozbudowy i automatyzacji obsługi towarów różniących się np. rozmiarem. Mechanizm grupuje towary w artykuły. Artykuł to np. nazwa zbioru towarów różniących się różnymi cechami. Np. w sklepach z odzieżą może to być ten sam model spodni, koszul, swetrów sprzedawany w różnych rozmiarach, kolorami itp. Np. każdemu rozmiarowi towaru odpowiada osobna kartoteka towarowa i inny kod - czyli artykuł jest grupą towarów o podobnych cechach, ale różnych kodach kreskowych. W ten sposób dany model np. spodni czy koszul możemy "widzieć" ogólnie jako jeden zbiór odpowiadający artykułowi a poza tym możemy prowadzić szczegółowo magazyn pilnując ilości rozmiarów, kolorów itp. Dodatkowo możemy ogólnie raportować wg. artykułu np. spodnie jako towar nie zwracając uwagi na szczegóły. Niezależnym kryterium grupowania towarów w programie pozostają asortymenty. Dla poszczególnych rozmiarów danego artykułu możemy ustawiać poszczególne jego cechy, za pomocą edycji jednej z kartotek-rozmiarów w pozostałych rozmiarach automatycznie zostaną one także zmodyfikowane. Jeśli chcemy ustalić wspólne elementy towarów przypisanych do danego artykułu które chcemy zmieniać globalnie, możemy zdefiniować "Wspólne pola artykułów" w parametrach programu. Np. wybierając cenę sprzedaży podczas zmiany ceny np. przeceną w jednym towarze cena zmieni się automatycznie na pozostałych. Jeśli nie zdefiniujemy wspólnych pól ewentualne zmiany musimy wprowadzić w każdym towarze z osobna. Artykuły możemy skutecznie wykorzystać w wybranych raportach, grupując dane o zakupach/sprzedaży. Możemy wygenerować raport zawężając tylko po artykule, co da nam informacje np. ogólnie o spodniach danego producenta, a możemy także sprawdzić szczegółowo któryś rozmiar, kolor itp.

Aby korzystać z w programie z mechanizmu **"Artykuły"** należy włączyć w parametrach programu opcje **"Łączenie towarów w artykuły".** Artykuł zakładamy w menu **"Towary/artykuły".** Po stworzeniu nazwy artykułu np. Koszule, spódnice, spodnie itp. edytujemy go i możemy dodać cechy oparte na opisanych wcześniej **kategoriach i parametrach.** Z tego poziomu można także dodawać kolejne towary przypisując im jednocześnie cechy. Po kliknięciu menu **"Ins-Dodaj"**

Przykład:

Prześledźmy przykład założenia kartotek koszul o różnych kolorach i rozmiarach zgrupowanych jako **artykuł koszula**. Zaczniemy od początku, czyli nie mamy jeszcze koszul w bazie. Będziemy tworzyć wszystkie kategorie i parametry powiązane z naszym artykułem od nowa.



Zakładamy nowy artykuł **"koszule".** Zapisujemy (bez wychodzenia z okna edycji). Następnie korzystamy z menu **Ins Dodaj** w polu edycyjnym artykułu **i** opcji **"Nowe rozmiary – załóż nowe karty towarów".** Po zaakceptowaniu otwiera się okno z kategoriami stworzonymi w programie. Możemy je wybrać, jeśli stworzyliśmy już wcześniej, lub założyć nowe kategorie. W przykładzie zakładamy kategorię **"koszula".** Korzystamy z menu **Ins Dodaj**.



Wpisujemy nazwę kategorii, następnie za pomocą **Ctrl-Ins Dodaj** dodajemy parametry które koszula może posiadać. W naszym przypadku będą to "**kolor koszuli" i "rozmiar"**. Możemy wybrać z już istniejących parametrów lub dodać nowe Wpisujemy nazwę parametru "kolor koszuli" wybieramy typ lista wartość (**typ– zakres liczb** nie należy używać przy tworzeniu **artykułów (rozmiarówek)** !!!, taki

typ parametru nie może być wykorzystany do automatycznego tworzenia kartotek towarów). Wybieramy "nowy wpis" i wpisujemy np. czerwony i przypisujemy mu wartość liczbową np.11 (wartość którą wpiszemy będzie użyta przy tworzeniu kodów kreskowych, przykłady wartości które można użyć w budowie kodu kreskowego opisane w dolnej części okienka edycji kategorii. Następnie powtarzamy operację wpisując kolejne kolory koszul nadając im wartości liczbowe. Po wpisaniu wszystkich potrzebnych kolorów zapisujemy.

["Katld		Sr Nazwa 🗸						
	4 batony			Nowa katego	ria			×
1	1 bluza							
1	0 buty			💽 Nazwa:	koszula			
	8 buty damskie					CZERWORA		
	7 buty dziecieci	в		Parametry:	A KOIOI KOSZOI.	Jezermenta		-
	9 buty meskie			domyślne)				
1	2 ButyTurystyc:	zne						
	1 kat1							
4	陷 Nowy parame	atr						
	Nazwa:	rozmiar koszuli						
	Tue:	lista wartaści			Ctrl+Ins Dodaj	Ctrl+Del Usuń Sh	i ft+Strzałki Zmiana kolejn	
	тур.	Insta wartosci		Używane przy a	utomatycznym z	akladaniu kart towar	ów (rozmiarów) dla artykułu	2
_	Lieta wartości:	Teket	Wartość	Rozmiarem jest	ten parametr:			-
	Lista waitosci.	M	11	Format kodu pr	y zakładaniu roz	:miarów artykułu:		
		E	12	Przykłady, czec	o można użyć w	formacie kodu:		
Wyh		S	13			ść pierwszego, drug	iego itd. parametru	
		XL	14		and band band	jo producenta u (tviko dla kodu pr	nducenta składającego się	z cián
F5 TYN		XS	15			życie w kodzie unik	alnej liczby, wspólnej dla al	tykulu)
		<nowy wpis=""></nowy>				ona tylko jako ostatr	ni znak formatu 13-to znako	owego)
						e w tym miejscu ao	Koau.	
🖬 czek					-	(@), \$: jesli liczba dł śli jast krótsza, to je	užsza niz ciąg znakow w to ost uzupałniana od lawai za	rami
🗈 dams						hoz zonicu E5 WA	kaz wezyetkich parametrá	
휰 dlugo						Dez zapisu jes voj	Kaz wszystkich parametro	VV
s długo								
					100			
		CirlaDial Linux Shifted	Stevallet Devocuti		× 11			
z, enu		fears ber oben fernies	anzuna messanj	Cur+Fo Ostawier	iia //			
		od do	-					
	7 Zania i umićai	Ene Muideie her reni						
	rz zapis i wyjsci	e LSC vvyjscie bez zapi	isu					

Został stworzony nowy parametr który możemy już przypisać do naszej kategorii. Następnie powtarzamy operację stworzenia i dodania kolejnego parametru do kategorii. Tym razem dodajemy parametr "rozmiar koszuli". W liście wartości wpisujemy np. M, S ,L ,XL itp. i przypisujemy wartości liczbowe. Zapisujemy wprowadzone dane. Po wprowadzeniu parametrów kontynuujemy pracę wybierając parametr który ma być traktowany jako tzw. **"rozmiar"**. Parametr który ma być naszym "rozmiarem" wybieramy w rozwijanej liście przy menu "**Rozmiarem jest ten parametr"** w okienku edycji kategorii. Wg. niego będą zakładane poszczególne partie towaru. Np. jeśli wybierzemy parametr "rozmiar koszuli", program automatycznie stworzy nam później kartoteki towarów w ilości zależnej od ilości rozmiarów przypisanych w tym parametrze. Jeśli wybierzemy kolor, otrzymamy tyle kartotek towarów ile jest kolorów. W tym samym oknie edycyjnym decydujemy o formacie kodu kreskowego jaki będzie tworzony dla poszczególnych towarów z danego artykułu. W trakcie wprowadzania danych najlepiej co jakiś czas zapisywać wprowadzone zmiany do naszej bazy (tworzone kategorie) aby uniknąć przypadkowej starty efektów naszej pracy. Zapisujemy za pomocą F2. Jeśli zapisaliśmy, kategoria ze swoimi parametrami

powinna być już na stałe widoczna w liście zdefiniowanych kategorii i możemy z niej korzystać podczas wprowadzania kolejnych artykułów. Zapisując w trakcie pracy zmiany wystarczy ponownie otworzyć okno kategorii w celu wprowadzania kolejnych danych. Jak już wspomniane było wcześniej, (jeśli do tej pory tego nie zrobiliśmy) musimy wybrać parametr który ma być traktowany jako "rozmiar"

Katld	Ctrl Nazwa		
		🖒 Nowa kategoria	N
4 bato	nγ		
11 bluz:	a	Nazwa: koszula	
10 buty		Description	
8 buty	damskie	Parametry. (wartości	
7 buty	dzieciece	domyślne)	
9 buty	meskie		
12 Buty	Turvstvczne		
🛆 Nowy parar	netr 🛛 🔀		
Norw	a: kolar koszuli		
TNazwa		Ctrl+Ins Dodaj Ctrl+Del Usun Shift+Strzałki Zmiana kole	
Typ:	Ilista wanosci	Używane przy automatycznym zakładaniu kart towarów (rozmiarów) dla artyku	<u>rtu:</u>
	Taliat (10/auto 44)	Rozmiarem jest ten parametr:	*
Lista wantosci.	azonyony 10	Format kodu przy zakładaniu rozmiarów artykułu:	
	zielony 11	Przykłady, czego można użyć w formacie kodu:	
	czepwopy 12	AAAA, BBB itd liczbowa wartość pierwszego, drugiego itd. parametru	
	<nowy wpis=""></nowy>	IIIII - licznik artykułow dla jednego producenta @@@@@ - kod producenta towaru (tulko dla kodu producenta składajacego s	ie z cidr)
	CONTRACT CONTRACTOR	\$\$\$\$\$ - id artykułu (sposób na użycie w kodzie unikalnej liczby, wspólnej dla	artykułu)
		# - cyfra kontrolna EAN (dozwolona tylko jako ostatni znak formatu 13-to zna	ikowego)
		22000 - stale cidul otzenisiwane w tym miejscu do kodu.	
		💶 🛄 🞑 w @, \$: jeśli liczba dłuższa niż ciąg znaków w	formacie
	· ·	resi jesi kitotsza, to jesi uzupernana ou lewej .	cerann.
		le bez zapisu P3 Vvykaz wszystkich paramet	row
	Ctrl+Del Usun Shift+Strzałki Przesun		
	og I av I		
2 Zapis i wyjś	scie Esc Wyjście bez zapisu	×	
Enter OK Es	sc Bez wyboru Ins Dodaj Del Usuń F7 Szczegó	ły Ctrl+F8 Ustawienia	

1,1	Katld	^{ctrl} Na:	zwa 🗸			
I	4	batony				
	11	bluza	Contraction of the second	64 ⁻¹		
	10	buty	🕵 Kategoria [14	1		2
	8	buty damskie				
	7	buty dzieciece	Nazwa:	oszula		
	9	buty meskie	Decematory D	A kolor koszul: czerwo	na	*
	12	ButyTurystyczne	íwartości	B rozmiar koszuli: M		-
	1	kat1	domyślne)	B TOLING ROSEGIC IN		
I	13	kategoriamoja				
	14	koszula				
	5	odziez damska				
	6	odzież meska				
	3	środki czystości		Ctrl+Ins Dodaj Ctrl+Del U	suń Shift+Strzałki Zm	iana kolejności
	2	ZYTNIE	<u>Używane przy au</u>	itomatycznym zakładaniu ka	art towarów (rozmiarów) d	<u>lla artykułu:</u>
			Rozmiarem jest	ten parametr:	rozmiar koszuli	_
			Format kodu prz	v zakładaniu rozmiarów artv	kułu: AA999BB	
			Przykłady, czeg AAAA, BBB itd. IIIII - licznik atty @@@@@ - kod p \$\$\$\$\$ - id attyku # - cyfra kontrolr 220001 - stałe cy	2 można użyć w formacie ko - liczbowa wartość pierwsze kułów dla jednego producem roducenta towaru (tylko dla łu (sposób na użycie w kod na EAN (dozwolona tylko jak fry przepisywane w tym mię	idu: go, drugiego itd. parame ta kodu producenta składaj zie unikalnej liczby, wsp o ostatni znak formatu 1 jscu do kodu.	tru iącego się z cyfi) ólnej dla artykułu) 3-to znakowego)
			Uwaga dot. użyc to brane są osta	ia liter i znaków @, \$: jeśli l. t <mark>ni</mark> e jej cyfry. Jeśli jest króts	iczba dłuższa niż ciąg z sza, to jest uzupełniana c	naków w formacie od lewej zerami.
			F2 Zapis i wyjści	e Esc Wyjście bez zapisu	F5 Wykaz wszystkich	parametrów

Jeśli mamy już stworzone kategorie z parametrami w polu edycyjnym naszego "artykułu" (już to robiliśmy wcześniej) dodajemy jako **nowe rozmiary** za pomocą **Ctrl-Ins Dodaj** kategorię (tutaj koszula) którą właśnie zdefiniowaliśmy. Pojawi się okienko z lista producentów, możemy wybrać konkretnego lub zrezygnować z wyboru. Po zaakceptowaniu pojawi się okno w którym możemy zdecydować jak maja być tworzone nazwy poszczególnych towarów z danego artykułu dodając dodatkowe znaki.

🖒 PC-Market 7	[0] / mf / ADMI	И								_ 8 🗙
<u>D</u> ostawcy	<u>O</u> dbiorcy	<u>R</u> ozliczenia	Towary	<u>K</u> ontrola	R <u>a</u> porty	<u>P</u> unkty				
Artykul [16]			~ '			<u>L</u>				
	In second									
Nazwa:	Ikoszule									
ctri ld	^{ctrl} Nazwa /	Ctrl N	lazwa na kasi	e Ctr 4	^t Kod °	g ¹ Cena detaliczna	6 ^{ctrl} llość	°뱍' JM	ctri Asortyment c	^{gri} Kategoria
		C Dodaj ro Kategoria: Producent: Parametry:	zmiary artyku koszula Producent 1 kolor koszul: rozmiar koszu	itu (etap 1/2 czerwona ili:]M	9		× ×			
		Tworzenie n	azwy: koszu	le		+		+ <rozmia< td=""><td>r></td><td></td></rozmia<>	r>	
		F2 Dalej Es	sc Rezygnacja							
< 101										>
F2 Zapis i wyjśc	cie Shift+F2 T	ylko zapis Es o	: Wyjście bez	zapisu Ins	Dodaj Ctrl+I	-8 Kolumny F8 Od	lśwież			
Pa	HDC	N N X	đ	" "						NSOFT"
Ctrl+B Zmiana b	azy Alt+Q W	yjście z prograr	mu Ctrl+U Zr	niana użytkov	wnika Ctrl+F	12 Ikonki Alt+I Ko	ilektor			

Po zaakceptowaniu otrzymamy listę stworzonych towarów z poszczególnym "rozmiarem" (wybranym parametrem jako rozmiar) i przypisanym kodem głównym. Możemy wybrać wszystkie lub część ze stworzonych rodzajów kartotek.

Ustawcy	Odbiorcy Rozlic	zenia <u>T</u> owa	iry <u>K</u> ontrola R <u>aj</u>	porty <u>P</u> unkty		
Artykul [16]	and the second					
A.	-					
Nazwa:	koszule					
Id	ctrt Nazwa ∕	ctr ⁱ Nazwa na	a kasie ctri Kod	ctri Cena detaliczna	ość ^c tył _{JM} ct	"Asortyment ctr Kategoria
			· ·	10		
	600					
		Dodaj rozmiary	/ artykułu (etap 2/2)			
	100	Rozmiar	Kod ałówny	Końcówka nazwy		
		M	1000011	POLOM		
		IVI.	1000011	POLO I		
		L	1099912	POLOL		
		S	1099913	POLO S		
		XL	1099914	POLO XL		
		XS	1099915	POLO XS		
	1000		The second second	0 F27 20 700 F21 272		
	F2	Załóż zaznaczo	ine rozmiary Esc Rezygi	nacja Ins Zazn. wszystkie Del C	Odzn. wszystkie 👘 🏸	
						-
apis i wyjśc	ie Shift+F2 Tylkoza	pis Esc Wyjśc	ie bez zapisu ins Dodaj	Ctrl+F8 Kolumny F8 Odśwież		
apis i wyjśc	s ie Shift+F2 Tylko za	apis Esc Wyjśc	ie bez zapisu Ins Dodaj	Ctrl+F8 Kolumny F8 Odśwież		
apis i wyjśc	ie Shift+F2 Tylko za	ipis Esc Wyjśc	ie bez zapisu Ins Dodaj 	Ctrl+F8 Kalumny F8 Odśwież		
apis i wyjśc	cie Shift+F2 Tylko za	apis Esc Wyjśc	ie bez zapisu Ins Dodaj	Ctrl+F8 Kolumny F8 Odśwież		
apis i wyjśc	sie Shift+F2 Tylko za	apis Esc Wyjśc	ie bez zapisu Ins Dodaj	Ctrl+F8 Kolumny F8 Odśwież	_	
apis i wyjśc	ie Shift+F2 Tylkoza	apis Esc Wyjśc	ie bez zapisu Ins Dodaj	Ctrl+F8 Kolumny F8 Odśwież		INSOT
apis i wyjśc	ie Shift+F2 Tylko z	apis Esc Wyjśc	ie bez zapisu Ins Dodaj	Ctrl+F8 Kolumny F8 Odśwież		INSOF
apis i wyjśc	ie Shift+F2 Tylko za	apis Esc Wyjśc	ie bez zapisu Ins Dodaj	Ctrl+F8 Kalumny F8 Odśwież		INSOF

Następnie akceptujemy F2. Założone kartoteki pojawią się na liście edycyjnej artykułu (rys. poniżej) Jeśli wszystko jest ok, możemy ostatecznie zapisać F2-Zapis . Po tej operacji nowe towary powinny pojawić się w wykazie towarów.

🖒 PC-M	larket 7	[0] / mf / ADM	IN			4000						P X
Dosta	iwcy	<u>O</u> dbiorcy	<u>R</u> ozliczenia	Towary	<u>K</u> ontrola	R <u>a</u> porty	<u>P</u> unkty					
			1.000	O	·	<u>ن</u> با						
Arty	KUCLID										لل الله ا	
	Nazwa:	koszule										_
Ctrlus	1	Christ	Ctrl v		Ctrl	i leti		Ctel II. 77	Ctel u.e	Ctel A	Christian	_
1.10	l	2"Nazwa /	3.1	lazwa na kasie	1000015	Kod ľ	*Cena detaliczna	"6" llosc	1,000+	"g" Asortyment	"g" Kategoria	
102	KUSZUIE		koszule	PO 4	1000014		0,00	0,000	1.000 szt	grupa testowa	koszula	Pro
101 (m)	KOSZUIE	POLO XL	koszule	PO 3	1099914		0,00	0,000	1.000 szt	grupa testowa	koszula	Pro
160	KOSZUIE	POLUS	Koszule	PU2	1099913		0,00	0,000	1.000 szt	grupa testowa	koszula	Pro
158	koszule	PULUM	koszule	POLO	1099911		0,00	.0,000	1.000 szt	grupa testowa	koszula	Pro
159	koszule	e POLO L	koszule	PO 1	1099912		0,00	0,000	1.000 szt	grupa testowa	koszula	Pro
<						1						>
F2 Zapi	is i wyjśc	cie Shift+F2 7	Fylko zapis Es o	: Wyjście bez ;	zapisu Ins D	odaj Ctrl+Ft	Kolumny F8 Od:	śwież			_	
/					• —						-	
	Ð	FUUL	ÐRK	(T	* 7			_			INSOF	

Drugą możliwością przypisania nowych rozmiarów do artykułów jest skorzystanie z opcji **"Dodaj** rozmiary wybrane z listy towarów". Wybieramy towar już stworzony w bazie z przypisaną kategorią z parametrami i na jego podstawie może stworzyć pozostałe "rozmiary" za pomocą opcji **"Nowe** rozmiary-załóż nowe karty towarów "

Przyjmując towar na stan przyjmujemy poszczególne towary na odpowiadającą im kartotekę w zależności od ustalonej "rozmiarówki". Jeśli chcemy założyć automatycznie towary, w zależności od dwóch parametrów jako "rozmiarówka", np. rozmiar i kolor, musimy powtórzyć operację **od momentu wyboru parametru jako rozmiar.** Wybieramy wtedy jako "rozmiar" np. kolor koszuli zamiast rozmiaru koszuli i tworzymy nowe towary.

Istniejące towary możemy dodać do grupy artykułu także w kartotece towaru CTRL-A (lub wybierając przy nazwie klawisz). Powinna rozwinąć się listą z założonymi już artykułami w bazie. Podczas sprzedaży możemy zaznaczyć opcję F8 żeby najpierw była możliwość wybrania artykułu, i dopiero po zaakceptowaniu pokaże się lista towarów z nim powiązanych.

Nowy typ towaru: towar-karton.

Typ towaru "towar-karton" można wykorzystywać jeśli przyjmujemy towar w postaci kartonów zawierających stały zestaw towarów. Np. zawsze jest 6 par butów w czym po dwie pary z różnego rozmiaru. Tak przyjęty towar (karton zawierający towary) możemy automatycznie rozłożyć na poszczególne kartoteki towarów za pomocą zdefiniowanej receptury.

C-Market 7 [0] / mf / ADMIN	a 🛛 🕹 🗙
Dostawcy Odbiorcy Rozliczenia Towary Kontrola Raporty Punkty	
Dostawa Nazwa: koszulki Skrót (nazwa na kasach): koszulki Kod: 1046 Sww. Asortyment: PKWiU: Kategoria: Kategoria: koszula mie wybrano zdjęcia> Jednostka miary: szt. + Status: 1046 Sww. Asortyment: Koszula + *** Ctri+F11 CKU: F4 Status: Status: Cena ewidencyjna: 40,00 netto F4 Parametry F5 Ceny sp. F6 Opis dod. F7 Stan w mag. F8 Kody dod. F9 Dostawcy Marza: 3,00 (rzeczywista: 50,00 (rzeczywista: 50,00 Cena detaliczna: 60,00 Cena hurtowa: 0,00 Tak Nie	Eksport Import Baza Wyjście
Cena nocna: 0,00 0,00 Harmonogram zmian cen: «Ctrl+F12 Min. cena sprzedaży: 41,20 50,26 Ilość ogółem: 0 F2 OK Esc Anuluj Ctrl+F3, F3 Etykieta	SECTOR

Po zaakceptowaniu pojawi się okno w którym tworzymy wzorzec receptury. W pierwszej pozycji mamy towar (karton) z minusem jako rozchody. Dodajemy pozycje które zawarte są w naszym kartonie. Towary zawarte w kartonie powinny być zgrupowane w jednym artykule. Podczas przyjęcia towaru na magazyn zależnie od ustawionej opcji **"Propozycja rozpakowania kartonów z dostawy"** program zapyta czy rozpakować karton lub możemy to zrobić później sami wykonując zdefiniowaną (w kartonie) recepturę.

Receptura zdefiniowana z poziomu kartoteki towaru jest dostępna w menu **Towary/Wzorce receptur**. Jeśli nie rozpakujemy towaru z "kartonu" podczas przyjęcia na magazyn możemy to zrobić później w menu **Towary/Sporządzanie dokumentów/Dokument receptury.**

W celu zaoszczędzenia czasu i pracy możemy klonować zawartość kartonu do kolejnego tworzonego w bazie. Jednak żeby się dało skopiować zawartość kartonu, to:

- wszystkie towary z kartonu źródłowego muszą mieć ten sam parametr 'rozmiar' (opisany przy artykułach) i muszą mieć unikalne wartości tego parametru.

 poza tym najlepiej żeby wszystkie towary należały do tego samego artykułu i tej samej kategorii, ale tego program nie sprawdza. We wskazanym artykule docelowym muszą być towary o takich samych rozmiarach (tej samej wartości parametru rozmiar--- wybrany podczas edycji parametrów) co składniki kartonu źródłowego.

Kopiujemy w momencie tworzenie nowego wzorca receptury za pomocą menu Ctrl+K.



Ctrl+B Zmiana bazy Alt+Q Wyjście z programu Ctrl+U Zmiana użytkownika Ctrl+F12 Ikonki Alt+I Kolektor

W programie możemy filtrować wykazy towarów po typach i podtypach towarów. Możemy edytować wzorce (receptur) zawartości kartonów. Jeśli mamy ustalone wspólne pola dla artykułów nie są brane pod uwagę przy kopiowaniu z i do kartonu.

Opcjonalne jak już było opisane możemy włączyć opcję automatycznego rozpakowywania kartonów z dostawy.